

# Créer une carte sur [data.shom.fr](https://data.shom.fr)

Guide simple

Juin 2021





## SOMMAIRE



Data.shom.fr.....	3
1. Démarrage.....	4
2. Choisir un fond de carte .....	5
3. Créer une carte .....	6
4. Insérer du texte.....	7
5. Insérer un point .....	8
6. Insérer une icône.....	9
7. Insérer une ligne.....	10
8. Insérer un polygone .....	11
9. Insérer un cercle.....	12
10. Modifier la couleur d'un objet .....	13
11. Créer une légende .....	14
12. Imprimer .....	15
13. Aide.....	16

## DATA.SHOM.FR

### Data.shom.fr est une application :

- **Gratuite**
- **En ligne** uniquement.  
Une connexion internet est nécessaire.
- Conçue pour être utilisée via un navigateur web.
- Conçue pour **tout public**.
- Interface simple, possibilités multiples.
- Permet de **créer ses cartes**.
- Permet un échange simple des cartes.
- Permet de visualiser les prévisions océanographiques.
- Permet de visualiser les données du Shom.



# 1. DÉMARRAGE

- ① Dans un navigateur web, aller à l'adresse internet <https://data.shom.fr>
- ② Choisir un fond de carte.
- ③ Créer sa carte.
- ④ Imprimer sa carte.

①

②

③ et ④

④

Afficher les boutons de zoom et déplacements sur la carte.  
Fonctionne aussi avec un cliquer-glisser pour déplacer la zone et la molette de la souris pour gérer le zoom.

## 2. CHOISIR UN FOND DE CARTE

1

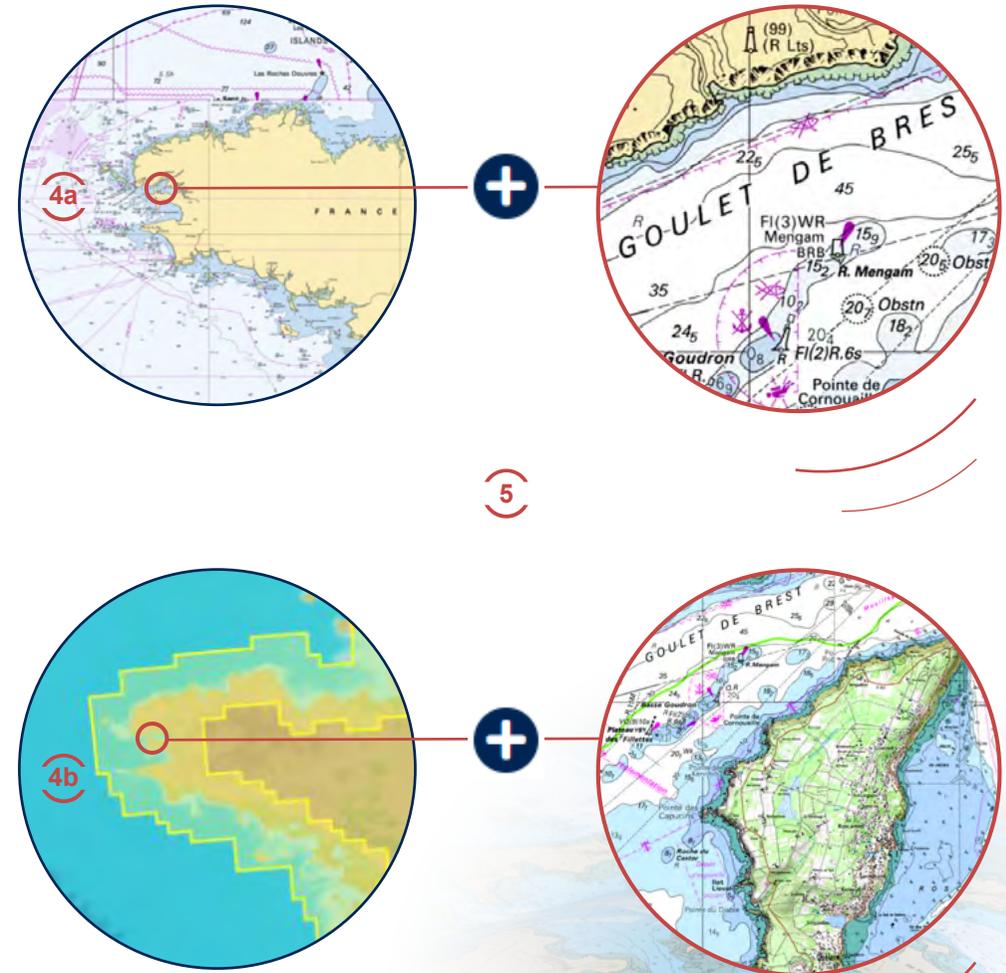
2 **DONNÉES DE RÉFÉRENCE**

3 **Cartographie** ▾

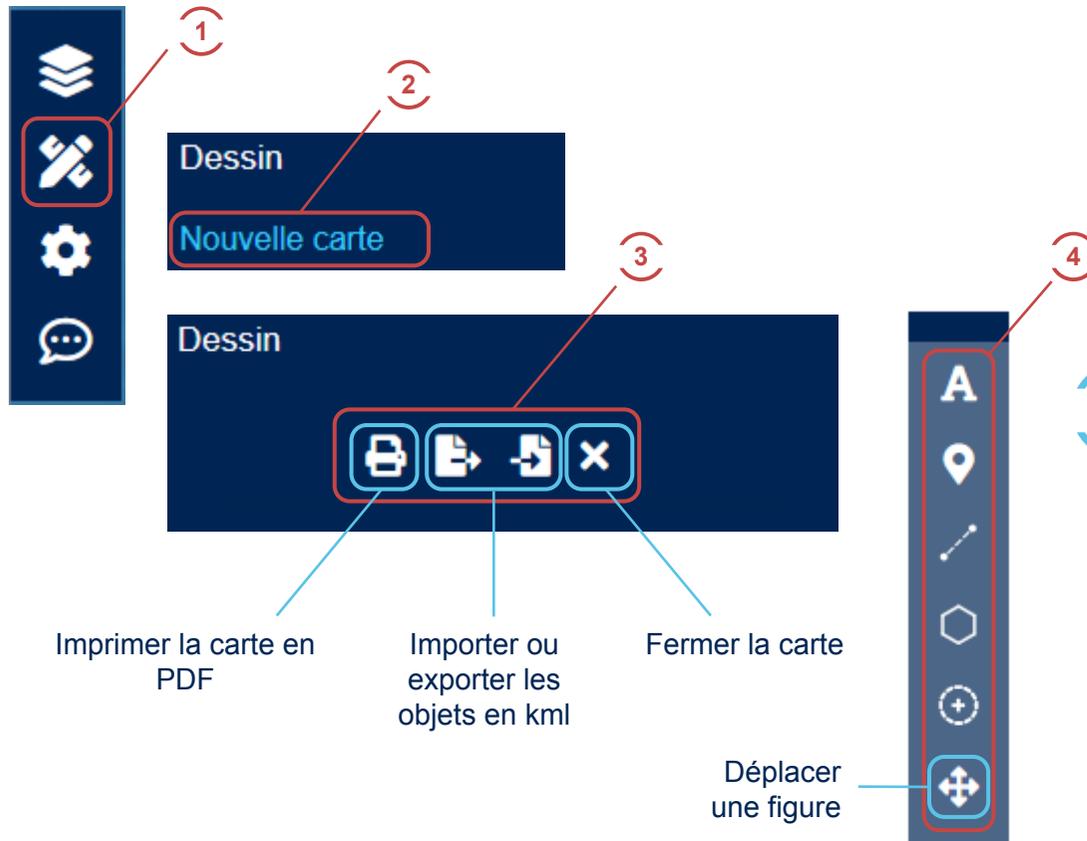
4

- Assemblage des cartes marines (RasterMarine) du 08/04/2021
- Raster Marine 150
- Raster Marine 1M
- Raster Marine 20
- Raster Marine 400
- Raster Marine 50
- Planisphère
- Carte littorale (SCAN Littoral®)

- 1 Cliquer sur l'onglet « Catalogue de données »
- 2 Cliquer sur « Données de référence »
- 3 Cliquer sur « Cartographie »
- 4 Cocher le fond de carte qui vous intéresse :
  - a) Assemblage des cartes marines : mise-à-jour hebdomadaire
  - b) Carte littorale : la partie terrestre vient de l'IGN
- 5 Zoomer sur la zone désirée avec le bouton + ou la molette de la souris



## 3. CRÉER UNE CARTE



- 1 Cliquez sur l'onglet « Dessin »
- 2 Cliquez sur « Nouvelle carte » pour entrer en mode dessin
- 3 Action sur la carte
- 4 **Dessiner et modifier les objets : voir ch. 4 à 9**

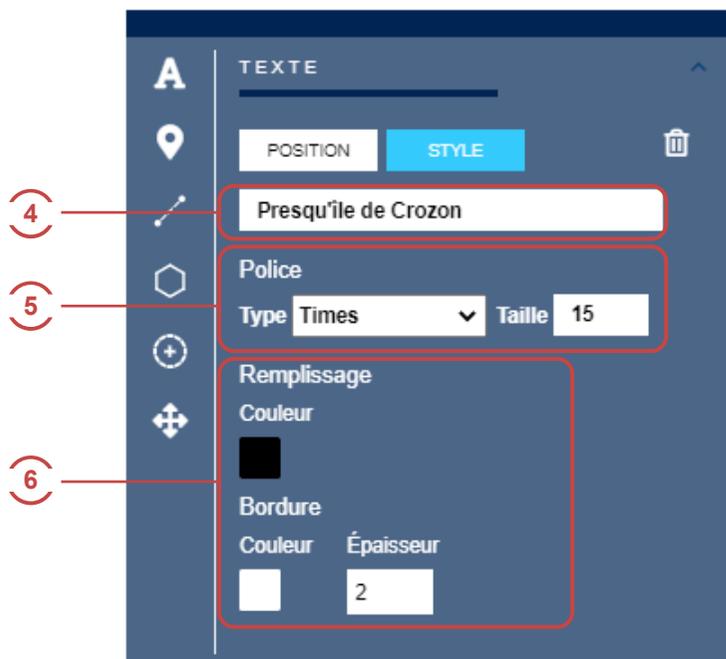
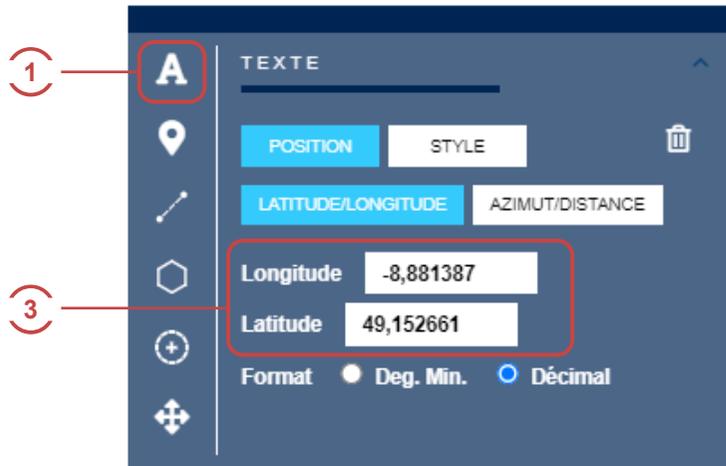


Si vous n'êtes pas connecté (onglet Abonné en haut à droite), vous ne pourrez pas enregistrer votre carte avant de sortir du mode dessin (voir « Guide avancé »)

Couleur	Épaisseur	Type de trait
<span style="color: blue;">■</span>	2	Normal ▾

Voir [ch.10](#) sur la modification du style d'un objet en cas de difficultés

## 4. INSÉRER DU TEXTE



- ① Cliquer sur l'icône « Texte ».
- ② Cliquer sur la carte à l'endroit où insérer le texte.
- ③ Changer la position du texte à la main en modifiant les coordonnées. La position est centrée sur le milieu du texte,
- ④ Changer le texte. Le texte inséré est sélectionné et fixé à « Mon texte » par défaut
- ⑤ Modifier la police et la taille du texte
- ⑥ Changer le contour et la **couleur** du texte
- ⑦ Pour modifier un objet existant, cliquer sur l'objet pour le sélectionner et retrouver les outils liés au texte.



## 5. INSÉRER UN POINT

1 Cliquez sur l'icône «Ajouter un point».

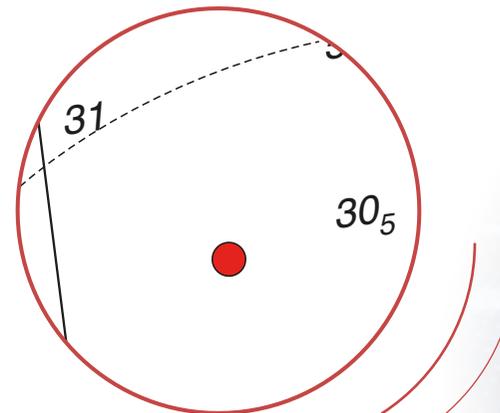
3

4

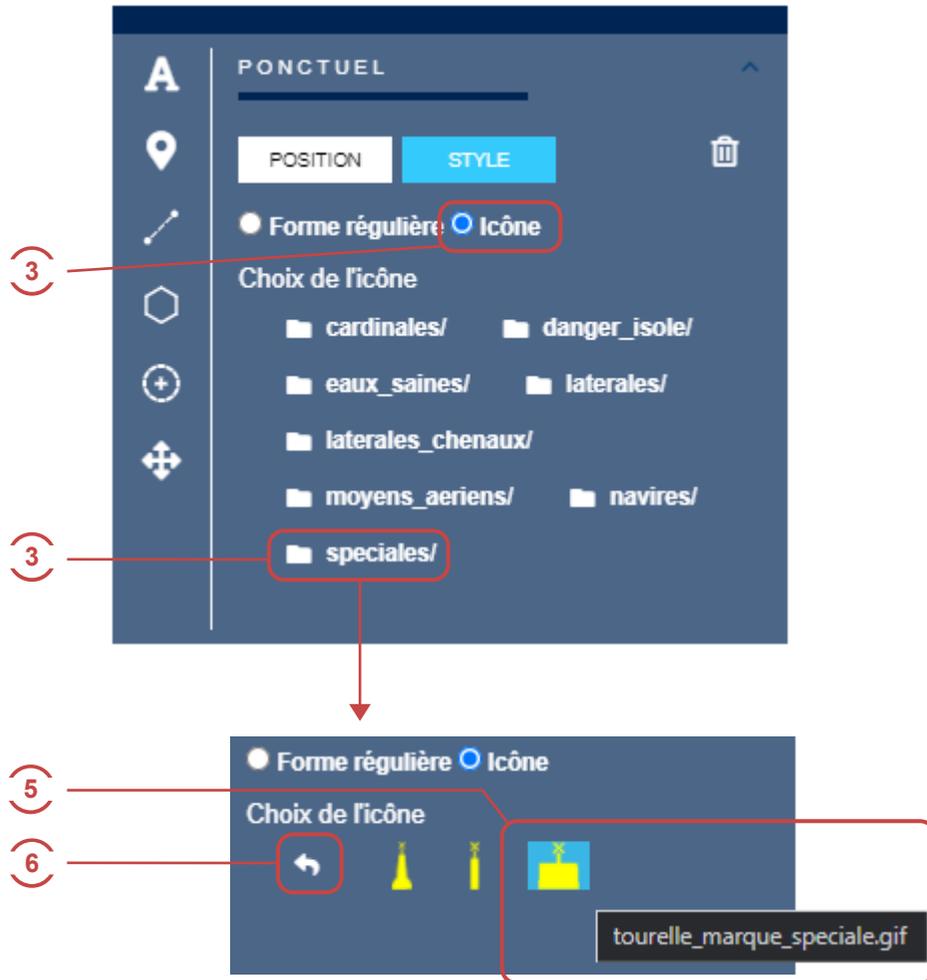
5

6

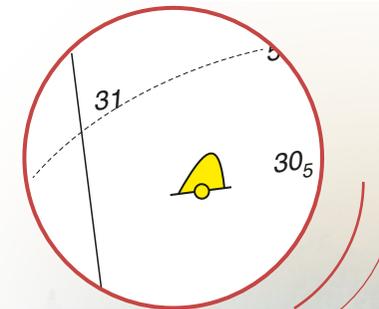
- 1 Cliquez sur l'icône «Ajouter un point».
- 2 Cliquez sur la carte à l'endroit où insérer le point.
- 3 Changer la position du point en modifiant ses coordonnées ou sur la carte en «l'attrapant» et en le déplaçant par glisser-déposer.
- 4 Modifier le dessin du point, lui affecter une icône proposée par le site.
- 5 Changer le style (couleur et opacité) de bordure et de remplissage du point ou choisir l'icône
- 6 Changer la forme du point parmi celles proposées (cercle, carré...)
- 7 Pour modifier un objet existant, cliquer sur l'objet pour le sélectionner et retrouver les outils liés au ponctuel.



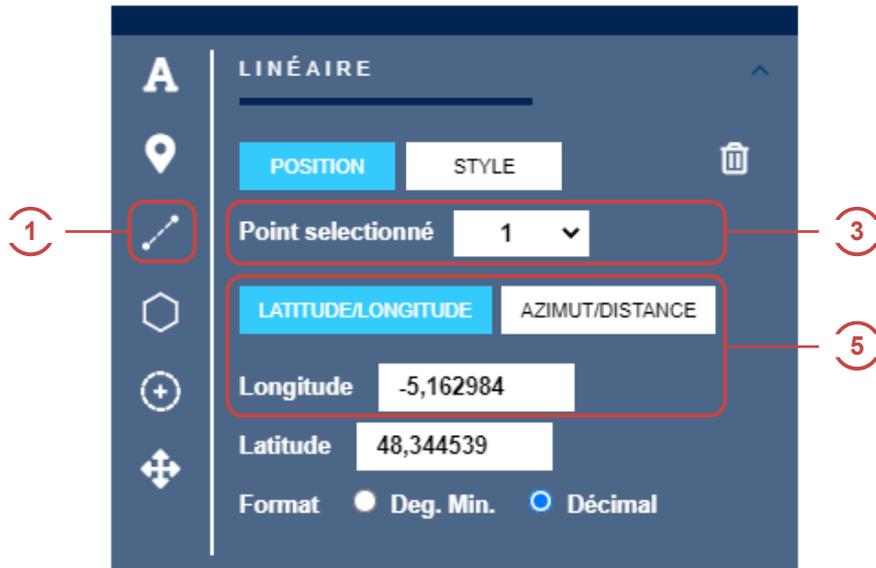
## 6. INSÉRER UNE ICÔNE



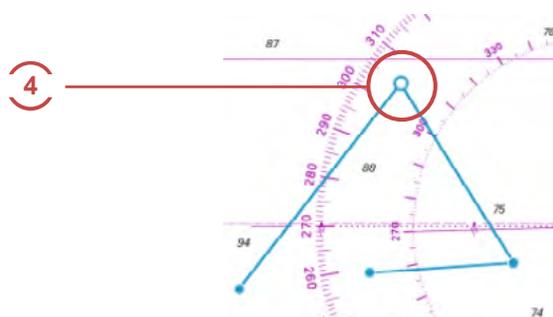
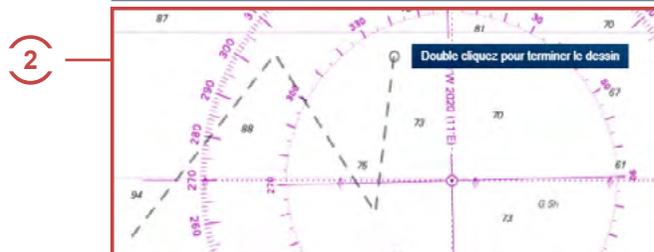
- ① Dessiner un point (voir ch. 5).
- ② Sélectionner le point sur la carte
- ③ Dans l'onglet « Style », cliquer sur « Icône »
- ④ Cliquer sur la catégorie souhaitée.
- ⑤ Choisir l'icône en cliquant dessus. Son nom apparaît dans une infobulle au survol de la souris.
- ⑥ Pour explorer une autre catégorie, cliquer sur l'icône « Niveau précédent ».
- ⑦ Pour modifier une icône, sélectionner l'objet.
- ⑧ Répéter les points 3 à 5



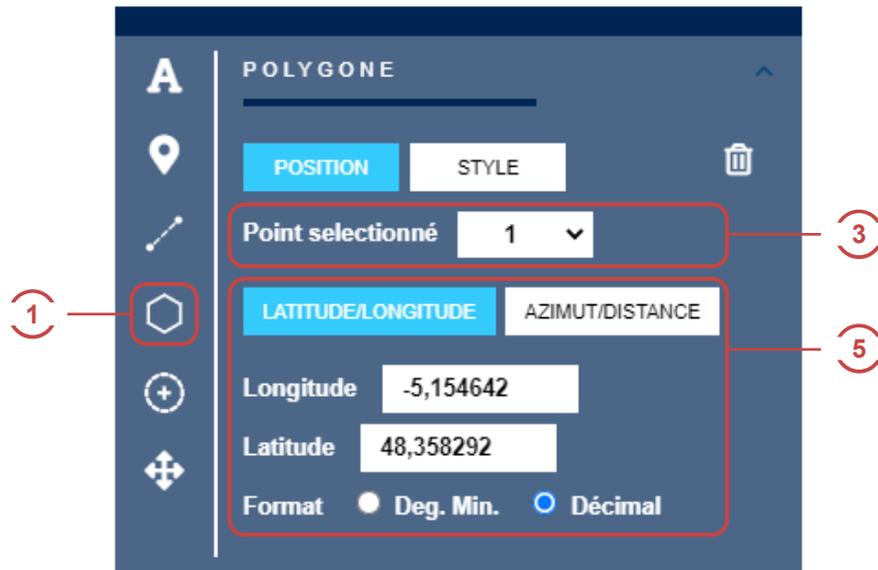
## 7. INSÉRER UNE LIGNE



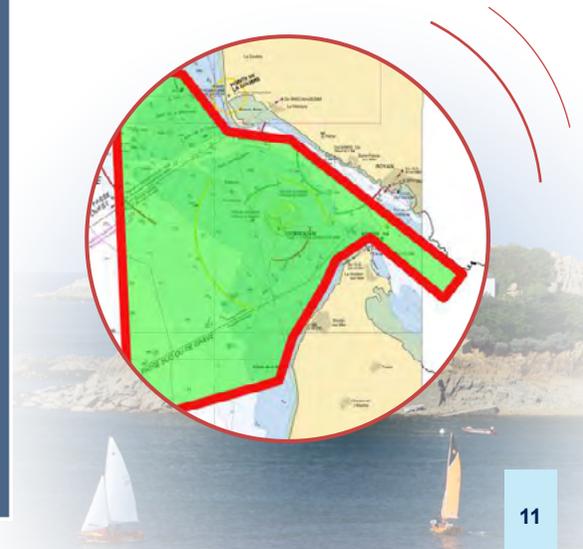
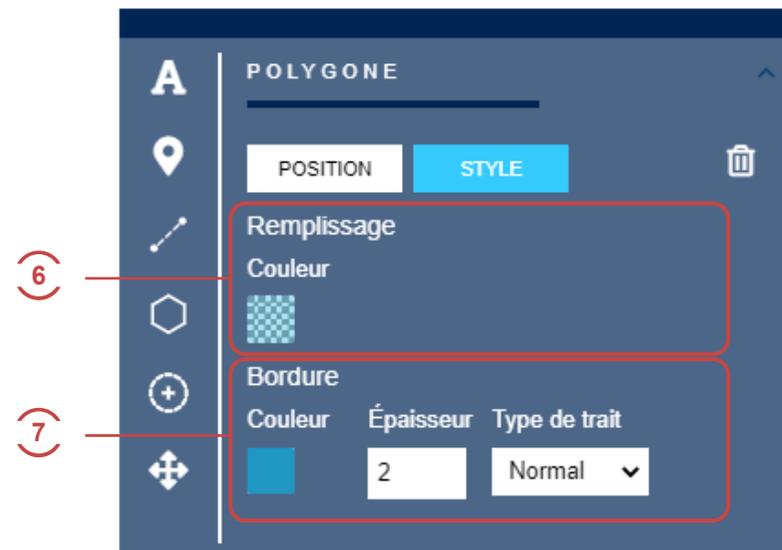
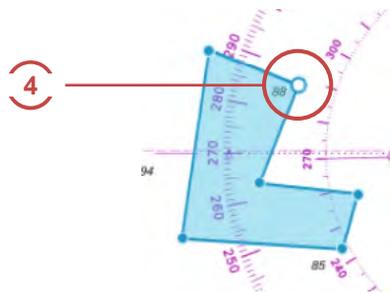
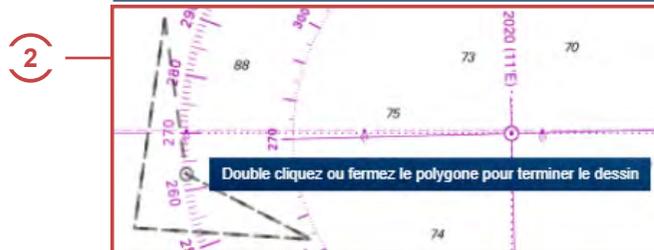
- ① Cliquer sur l'icône « Dessiner une ligne ».
- ② Cliquer sur la carte pour ajouter les points à la ligne. Pour terminer la ligne, double-cliquer sur l'endroit du dernier point souhaité.
- ③ Pour modifier manuellement les coordonnées de la ligne, sélectionner le point (sommets) à modifier dans le menu déroulant.
- ④ Le sommet sélectionné apparaît comme un point plus gros au contour bleu et à l'intérieur blanc.
- ⑤ Modifier les coordonnées de ce point avec la souris ou en les saisissant manuellement.
- ⑥ Dans l'onglet « Style », modifier la couleur, l'opacité, l'épaisseur et le type de trait de la ligne.
- ⑦ Pour modifier un objet, le sélectionner et répéter les actions 3 à 6.



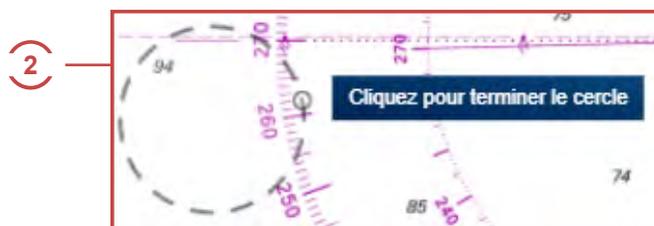
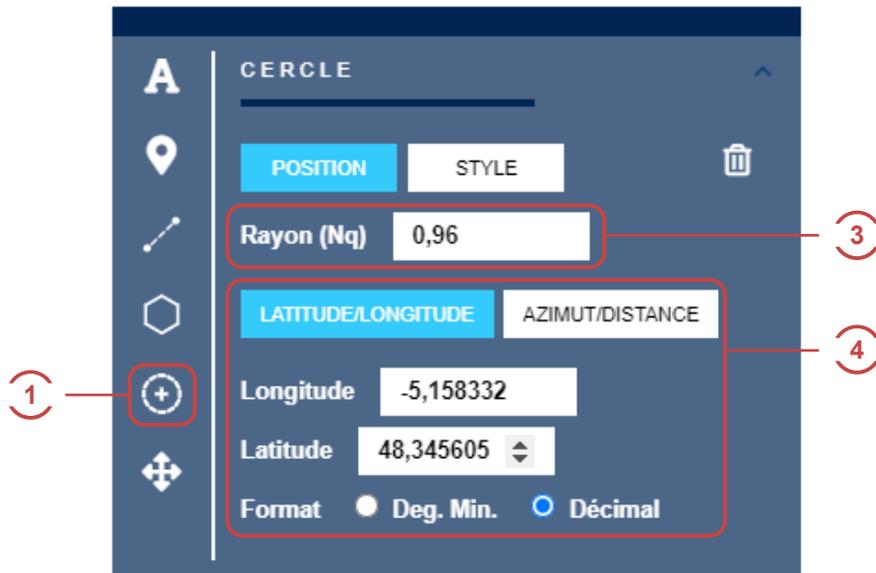
## 8. INSÉRER UN POLYGONE



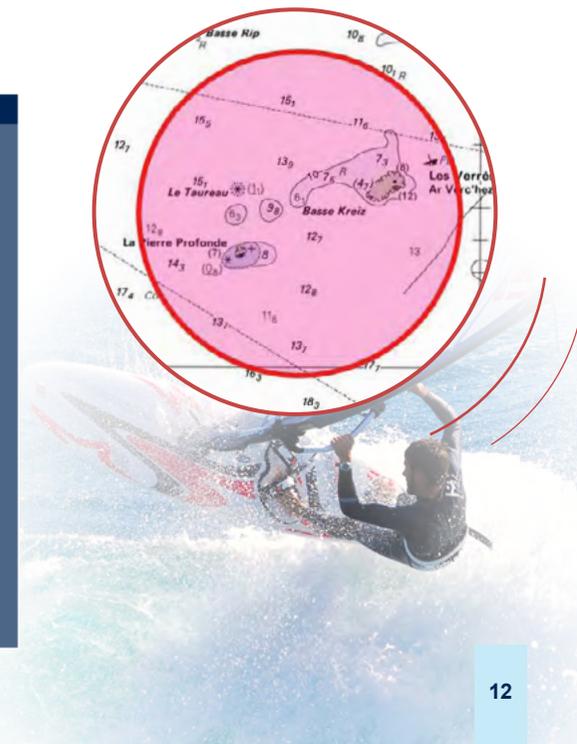
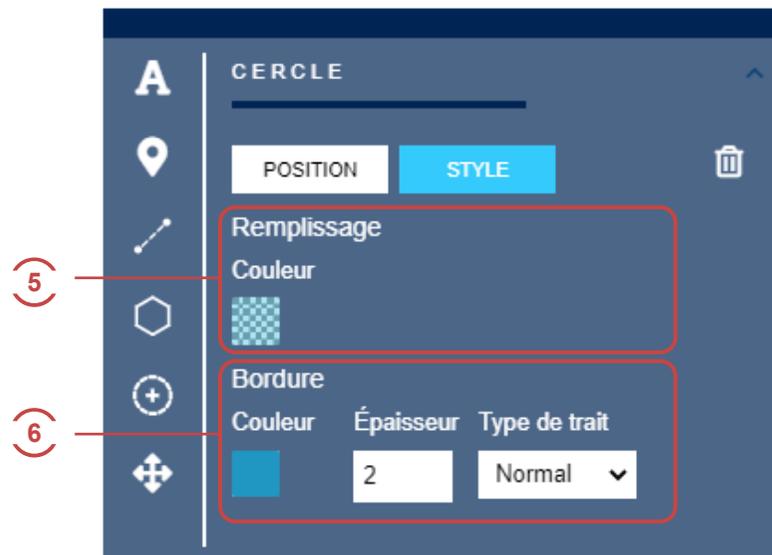
- ① Cliquer sur l'icône « Dessiner un polygone »
- ② Cliquer sur la carte pour ajouter les points au polygone. Pour terminer la ligne, double-cliquer sur l'endroit du dernier point souhaité.
- ③ Pour modifier manuellement les coordonnées du polygone, sélectionner le point (sommet) à modifier dans le menu déroulant.
- ④ Le sommet sélectionné apparaît comme un point plus gros au contour bleu et à l'intérieur blanc.
- ⑤ Modifier les coordonnées de ce point avec la souris ou en les saisissant manuellement.
- ⑥ Dans l'onglet « Style », modifier la couleur et l'opacité du remplissage.
- ⑦ Modifier la couleur, l'opacité, l'épaisseur et le type de trait de la bordure.
- ⑧ Pour modifier un objet, le sélectionner et répéter les actions 3 à 7.



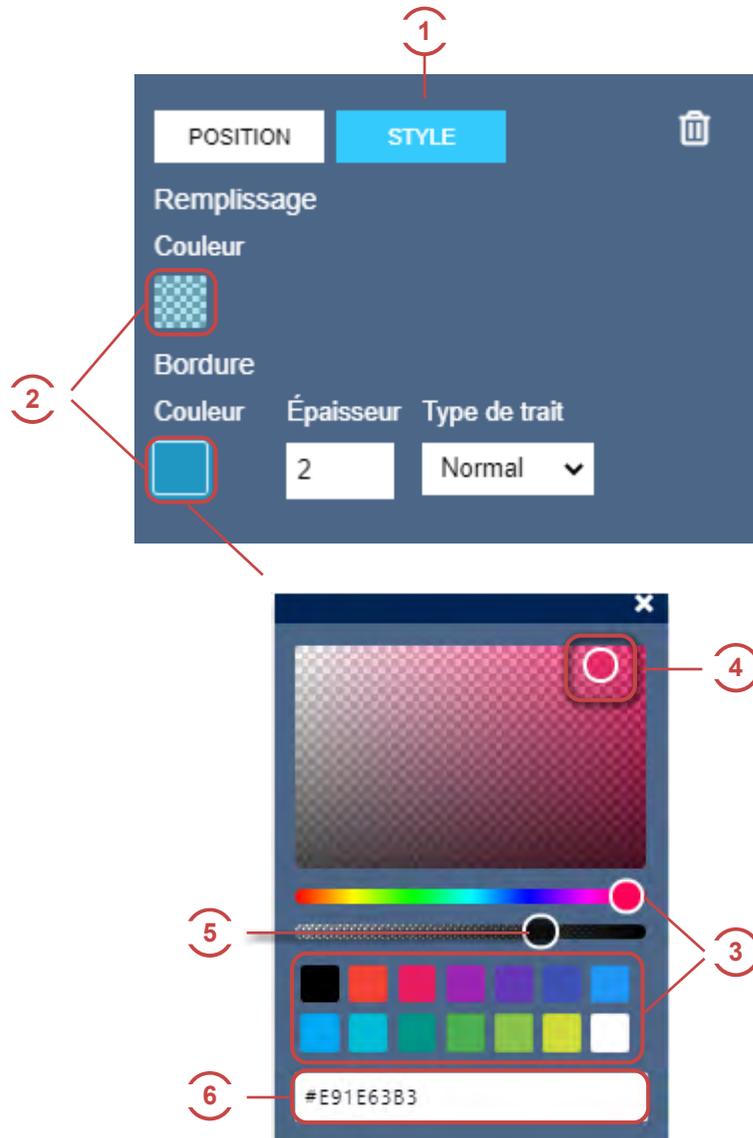
## 9. INSÉRER UN CERCLE



- ① Cliquer sur l'icône « Dessiner un cercle ».
- ② Cliquer sur la carte pour ajouter le centre du cercle. Cliquer une deuxième fois pour déterminer le rayon du cercle.
- ③ Modifier manuellement le rayon du cercle (en Nautiques).
- ④ Modifier manuellement les coordonnées du centre du cercle.
- ⑤ Dans l'onglet « Style », modifier la couleur et l'opacité du remplissage.
- ⑥ Modifier la couleur, l'opacité, l'épaisseur et le type de trait de la bordure.
- ⑦ Pour modifier un objet, le sélectionner et répéter les actions 3 à 6



## 10. MODIFIER LA COULEUR D'UN OBJET



- 1 Sélectionner un objet de la carte en cliquant dessus (le curseur de la souris se transforme en petite main et la bordure de l'objet grossit et est tireté), un onglet « Style » apparaît sur le côté.
- 2 Cliquer sur la case couleur.
- 3 Choisir sa gamme de couleur.
- 4 Choisir sa couleur précisément.
- 5 Modifier l'opacité.
- 6 Modifier la couleur avec son code HTML hexadécimal.

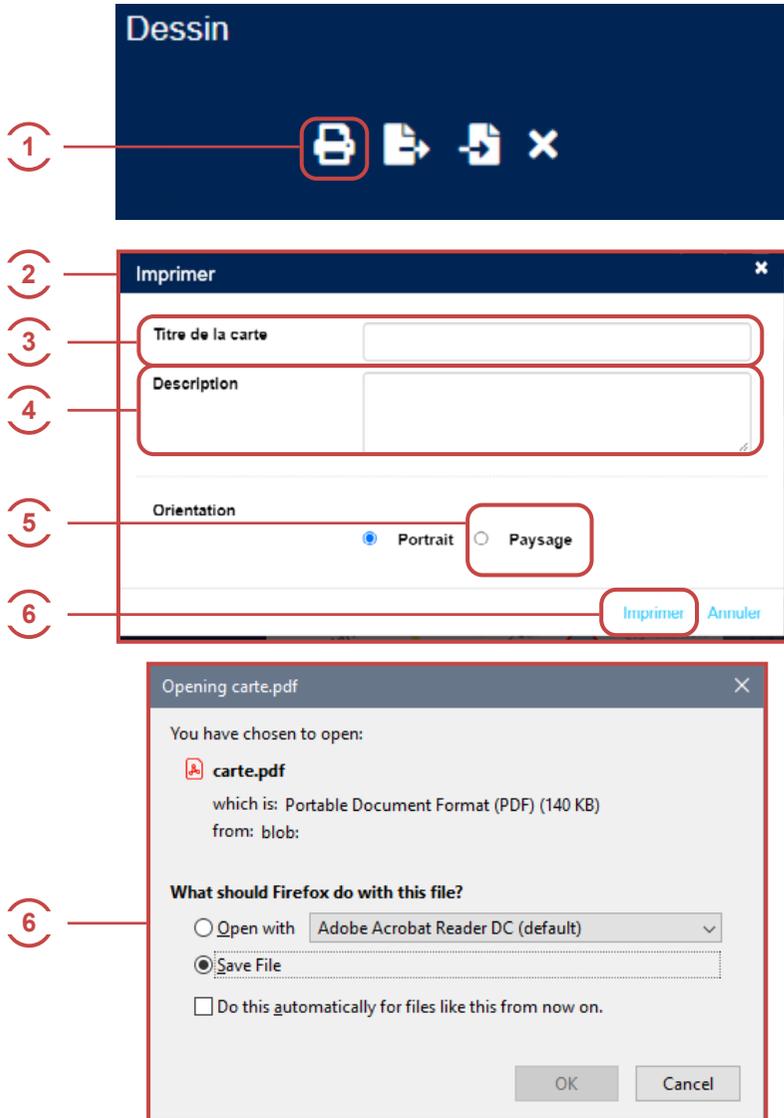


# 11. CRÉER UNE LÉGENDE

The screenshot displays the data.shom.fr interface. At the top, there's a navigation bar with the SH M logo, the URL 'DATA.SHOM.FR', and utility icons. The main area shows a nautical chart with several objects: a yellow polygon labeled 'Zone d'attente', a green circle labeled 'Zone de départ', and a blue line labeled 'Chenal d'accès'. A tooltip over the 'Zone de départ' object says 'Récupérez les coordonnées de la souris' and 'Ajouter cet objet à la légende'. On the right, a 'LÉGENDE' panel lists the objects: 'Zone de départ probable' (with a green circle icon and a trash icon), 'Trajet régates', and 'Ligne de départ/arrivée'. At the bottom left, a 'POLYgone' tool panel is open, showing 'Point sélectionné: 1' and coordinates: Longitude -4,406817, Latitude 48,124902. The bottom status bar shows 'Mentions légales - Données', a scale of 2 km, and coordinates 48° 07' 49.62" N, 4° 25' 37.44" W with a scale of 1:108 336.

- ① Sur la carte, cliquer droit sur l'objet puis «Ajouter cet objet à la légende».
- ② L'objet s'ajoute à la légende, le texte par défaut est : « Texte de légende », il est possible de modifier celui-ci directement dans la légende.
- ③ Pour supprimer un objet de la légende, cliquer sur l'icône poubelle à droite du texte.

## 12. IMPRIMER



- ① Cliquer sur l'icône « Imprimer la carte ».
- ② Une fenêtre apparait dans le navigateur.
- ③ Entrer un Titre pour la carte.
- ④ Entrer une description.
- ⑤ Cocher « Paysage » (format le plus adapté).
- ⑥ Cliquer sur « Imprimer ».
- ⑦ Le navigateur Web télécharge alors le fichier carte.pdf qui correspond à la carte.
- ⑧ Ouvrir le fichier, l'imprimer.



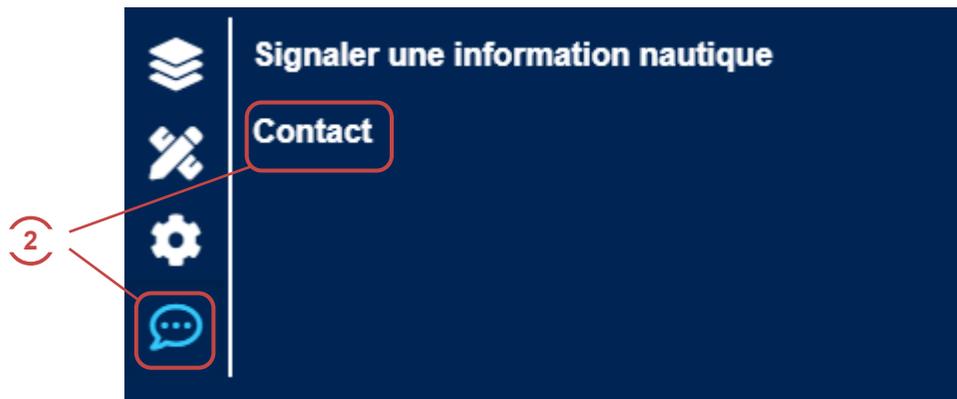
Faites en sorte de dessiner à l'échelle de l'impression prévue pour éviter des problèmes de lisibilité



## 13. AIDE



①



En cas de problèmes :

- ① Il existe une aide en ligne. Il est possible d'y accéder via le lien « Aide » symbolisé par un point d'interrogation, situé en haut à droite de la page web du portail.
- ② Il est possible de contacter l'équipe qui gère le portail via le lien « Contact » disponible par le menu « Contact/Remonter une information » de gauche. C'est un lien vers l'adresse mail [data-support@shom.fr](mailto:data-support@shom.fr).
- ③ Ce guide explique les fonctions basiques pour dessiner une carte. Il existe le **Guide avancé** : enregistrer sa carte, exporter la donnée...





L'océan en référence

**Adresse postale**

13, rue du Chatellier - CS 92803  
29 228 BREST Cedex 2

**Internet**

[data.shom.fr](http://data.shom.fr)

Le Shom est certifié ISO 9001 pour l'ensemble de ses activités.