



Créer une carte sur data.shom.fr

Guide simple Juin 2021



SOMMAIRE (i

Data.shom.fr 3
1. Démarrage 4
2. Choisir un fond de carte 5
3. Créer une carte 6
4. Insérer du texte 7
5. Insérer un point 8
6. Insérer une icône
7. Insérer une ligne 10
8. Insérer un polygone 11
9. Insérer un cercle 12
10. Modifier la couleur d'un objet 13
11. Créer une légende 14
12. Imprimer 15
13. Aide

SH

DATA.SHOM.FR

Data.shom.fr est une application :

Gratuite

- En ligne uniquement. Une connexion internet est nécessaire.
- Conçue pour être utilisée via un navigateur web.
- Conçue pour tout public.
- Interface simple, possibilités multiples.

• Permet de créer ses cartes.

- Permet un échange simple des cartes.
- Permet de visualiser les prévisions océanographiques.
- Permet de visualiser les données du Shom.





1. DÉMARRAGE



- 2 Choisir un fond de carte.
- 3 Créer sa carte.
- 4 Imprimer sa carte.

Afficher les boutons de zoom et déplacements sur la carte. Fonctionne aussi avec un cliquer-glisser pour déplacer la zone et la molette de la souris pour gérer le zoom.

1

2

3 et 4





2. CHOISIR UN FOND DE CARTE



- Cliquer sur l'onglet « Catalogue de données »
- 2 Cliquer sur « Données de référence »
- 3 Cliquer sur « Cartographie »
- Cocher le fond de carte qui vous intéresse :
 - a) Assemblage des cartes marines : mise-à-jour hebdomadaire
 - b) Carte littorale : la partie terrestre vient de l'IGN
- 5 Zoomer sur la zone désirée avec le bouton 🛛 ou la molette de la souris





3. CRÉER UNE CARTE



4. INSÉRER DU TEXTE

1	A							
	•							
	1	LATITUDE/LONGITUDE AZIMUT/DISTANCE						
3	0	Longitude -8,881387						
ੱ	Ð	Latitude 49,152661						
	\$							
	•							
4	/	Presqu'île de Crozon						
	0	Police						
<u>ی</u>	A	Type Times 🗸 Taille 15						
	Ċ	Remplissage						
	+	Couleur						
<u>ه</u>		Bordure						
		Couleur Épaisseur						
		2						

- 1 Cliquer sur l'icône « Texte ».
- 2 Cliquer sur la carte à l'endroit où insérer le texte.
- 3 Changer la position du texte à la main en modifiant les cordonnées. La position est centrée sur le milieu du texte,
- Changer le texte. Le texte inséré est sélectionné et fixé à «Mon texte» par défaut
- 5 Modifier la police et la taille du texte
- 6 Changer le contour et la <u>couleur</u> du texte
- Pour modifier un objet existant, cliquer sur l'objet pour le sélectionner et retrouver les outils liés au texte.





5. INSÉRER UN POINT



- 1 Cliquer sur l'icône «Ajouter un point».
- 2 Cliquer sur la carte à l'endroit où insérer le point.
- 3 Changer la position du point en modifiant ses cordonnées ou sur la carte en «l'attrapant» et en le déplaçant par glisser-déposer.
- 4 Modifier le dessin du point, lui affecter une icône proposée par le site.
- 5 Changer le style (couleur et opacité) de bordure et de remplissage du point ou choisir l'icône
- 6 Changer la forme du point parmi celles proposées (cercle, carré...)
- Pour modifier un objet existant, cliquer sur l'objet pour le sélectionner et retrouver les outils liés au ponctuel.



6. INSÉRER UNE ICÔNE



- ① Dessiner un point (voir ch. 5).
- 2 Sélectionner le point sur la carte
- 3 Dans l'onglet « Style », cliquer sur « Icône »
- 4 Cliquer sur la catégorie souhaitée.
- 5 Choisir l'icône en cliquant dessus. Son nom apparaît dans une infobulle au survol de la souris.
- 6 Pour explorer une autre catégorie, cliquer sur l'icône « Niveau précédent ».
- Pour modifier une icône, sélectionner l'objet.
- 8 Répéter les points 3 à 5



SH

7. INSÉRER UNE LIGNE



- 1 Cliquer sur l'icône « Dessiner une ligne ».
- Cliquer sur la carte pour ajouter les points à la ligne. Pour terminer la ligne, double-cliquer sur l'endroit du dernier point souhaité.
- 3 Pour modifier manuellement les coordonnées de la ligne, sélectionner le point (sommet) à modifier dans le menu déroulant.
- 4 Le sommet sélectionné apparaît comme un point plus gros au contour bleu et à l'intérieur blanc.
- Modifier les coordonnées de ce point avec la souris ou en les saisissant manuellement.
- 6 Dans l'onglet « Style », modifier la <u>couleur</u>, l'opacité, l'épaisseur et le type de trait de la ligne.
- 2 Pour modifier un objet, le sélectionner et répéter les actions 3 à 6.



3

5





8. INSÉRER UN POLYGONE



- Cliquer sur l'icône « Dessiner un polygone »
- Cliquer sur la carte pour ajouter les points au polygone. Pour terminer la ligne, double-cliquer sur l'endroit du dernier point souhaité.
- Pour modifier manuellement les coordonnées du polygone, sélectionner le point (sommet) à modifier dans le menu déroulant.
- Le sommet sélectionné apparaît comme un point plus gros au contour bleu et à l'intérieur blanc.
- Modifier les coordonnées de ce point avec la souris ou en les saisissant manuellement.
- 6 Dans l'onglet « Style », modifier la couleur et l'opacité du remplissage.
- ⑦ Modifier la couleur, l'opacité, l'épaisseur et le type de trait de la bordure.
- 8 Pour modifier un objet, le sélectionner et répéter les actions 3 à 7.



3

5





9. INSÉRER UN CERCLE



- Cliquer sur l'icône « Dessiner un cercle ».
- Cliquer sur la carte pour ajouter le centre du cercle. Cliquer une deuxième fois pour déterminer le rayon du cercle.
- 3 Modifier manuellement le rayon du cercle (en Nautiques).
- 4 Modifier manuellement les coordonnées du centre du cercle.
- 5 Dans l'onglet « Style », modifier la couleur et l'opacité du remplissage.
- 6 Modifier la couleur, l'opacité, l'épaisseur et le type de trait de la bordure.
- Pour modifier un objet, le sélectionner et répéter les actions 3 à 6









10. MODIFIER LA COULEUR D'UN OBJET

3

			1			
	POSITIO	ол	STYLE			Û
2	Rempliss Couleur Bordure Couleur	iage Épais 2	sseur T	ype de tra Normal	nit	
					×	-4

5

6

#E91E63B3

- Sélectionner un objet de la carte en cliquant dessus (le curseur de la souris se transforme en petite main et la bordure de l'objet grossit et est tireté), un onglet « Style » apparait sur le côté.
- 2 Cliquer sur la case couleur.
- 3 Choisir sa gamme de couleur.
- 4 Choisir sa couleur précisément.
- 5 Modifier l'opacité.
- 6 Modifier la couleur avec son code HTML hexadécimal.





11. CRÉER UNE LÉGENDE



- Sur la carte, cliquer droit sur l'objet puis «Ajouter cet objet à la légende ».
- L'objet s'ajoute à la légende, le texte par défaut est : « Texte de légende », il est possible de modifier celui-ci directement dans la légende.
 - Pour supprimer un objet de la légende, cliquer sur l'icône poubelle à droite du texte.



12. IMPRIMER



- Cliquer sur l'icône « Imprimer la carte ».
- 2 Une fenêtre apparait dans le navigateur.
- 3 Entrer un Titre pour la carte.
- 4 Entrer une description.
- 5 Cocher « Paysage » (format le plus adapté).
- 6 Cliquer sur « Imprimer ».
- Le navigateur Web télécharge alors le fichier carte.pdf qui correspond à la carte.
- (a) Ouvrir le fichier, l'imprimer.

.

Faites en sorte de dessiner à l'échelle de l'impression prévue pour éviter des problèmes de lisibilité





13. AIDE







L'océan en référence

Adresse postale 13, rue du Chatellier - CS 92803 29228 BREST Cedex 2

Internet data.shom.fr