



Créer une carte sur data.shom.fr

Guide avancé pour aller plus loin Juin 2021



SOMMAIRE (i

1. Créer un compte data.shom.fr 3	}
2. Enregistrer sa carte dans data.shom.fr 4	ŀ
3. Menu latéral gauche5	;
4. Gérer les couches de données6	;
5. Actions de dessin	•
6. Outils de dessin	3
7. Les coordonnées)
8. Échange de données en KML 10)
9. Le Raster Marine 1/2 11	
Le Raster Marine 2/212)
10. Aide	3

1. CRÉER UN COMPTE DATA.SHOM.FR

Créer un compte data.shom.fr permet d'enregistrer ses cartes afin de les ouvrir plus tard.

Le compte est gratuit et commun à l'espace de diffusion du Shom : un seul compte suffit pour accéder aux deux sites.



Créer un compte commun data.shom.fr et diffusion.shom.fr

- Via un navigateur, se connecter à https://data.shom.fr
- Cliquer sur l'icône en forme de silhouette.
- Cliquer sur « Créer un compte ».
- (1) (2) (3) (4)Remplir les champs obligatoires.
- 5 Un mail de confirmation de l'espace de diffusion est envoyé à l'adresse mail renseignée.
- 6 Cliquer sur le lien de confirmation du mail.
- 3 Celui-ci amène sur l'espace de diffusion, vous êtes connecté.
- 8 Vous recevez un mail informant que votre inscription s'est bien passée.
- Avec les mêmes identifiants (adresse email et mot de passe) vous pouvez vous connecter à data.shom.fr



٩



2. ENREGISTRER SA CARTE DANS DATA.SHOM.FR



Certaines fonctionnalités de **data.shom.fr** ne fonctionnent pas si une carte est ouverte (Infonaut notamment).

Se connecter sur https://data.shom.fr

- Cliquer sur l'icône silhouette dans le bandeau du haut à droite.
- 2 Entrer l'adresse email de votre compte créé en p.3.
- 3 Entrer le mot de passe créé p.3.
- Taper sur la touche Entrée de votre clavier. Vous pouvez créer une carte (voir Guide simple).
- 5 Récupérer son mot de passe.
- 6 Lien vers l'espace de diffusion pour Créer un compte (voir ch. 1).
- 2 L'icône silhouette se pare d'un rond vert indiquant la connexion.
- 8 La liste de ses cartes apparait, cliquer sur une de celles-ci pour l'ouvrir.
- 9 Changer de mot de passe.
- 10 Déconnexion.
- La liste de vos cartes apparaît, cliquer sur une de celles-ci pour l'ouvrir.
- Cliquer sur l'icône « Enregistrer la carte ».
- 13 Entrer un titre et une description pour la carte.
- Fermer la carte.



3. MENU LATÉRAL GAUCHE





4. GÉRER LES COUCHES DE DONNÉES





5. ACTIONS DE DESSIN





6. OUTILS DE DESSIN





7. LES COORDONNÉES

 $\overline{7}$

Système de coordonnées :

Géographique WGS84 (sexagésimal)

- En mode dessin, les coordonnées d'un point ou sommet peuvent être entrées manuellement.
- 2 Entrer les coordonnées en Degré minutes : cliquer sur « Deg. Min. ».
- 3 Entrer les coordonnées en Degrés décimaux : cliquer sur « Décimal ».
- Longitude négative pour l'Ouest, Latitude négative pour le Sud. Mettre le signe « » devant le nombre. Attention à ne pas inverser longitude et latitude.
- 5 Pour le Nord et l'Est, qui sont positifs, on ne met pas de signe « + ».
- 6 Les coordonnées entrées sont en WGS84, compatibles GPS.
- Possibilité de changer le système des coordonnées affiché dans le menu « Paramètres » (icône rouage) à gauche
- 8 Clic droit sur la carte : possibilité de récupérer les coordonnées du curseur de la souris pour un copier/coller. Le format est fonction du système de coordonnées.
- Onseil : entrer le point à la souris puis le corriger à la main pour affiner la position.



9



8. ÉCHANGE DE DONNÉES EN KML

Le format KML est un format pour décrire de l'information géographique.

Échanger de la donnée entre différents logiciels ;

Importer un fichier KML

- 1 En mode dessin, cliquer sur l'icône « Importer un KML »
- Une fenêtre s'ouvre, cliquer sur le bouton « Choisir une fichier ».
- Choisir le fichier KML désiré.
- Cliquer sur « Ajouter à la carte ».
- (2) (3) (4) (5) Le KML est ajouté sur la carte.
- 6 Enregistrer la carte gardera le KML importé dans la carte.

Exporter un fichier KML

- Cliquer sur l'icône « Exporter en KML »
- (7) (8) (9) Enregistrer le fichier sur votre ordinateur, par défaut le fichier s'appelle export.kml.
- Il est maintenant possible d'ouvrir le fichier kml dans un autre logiciel.

- Importer un KML trop complexe peut
- Importer un KML avec des images stockées sur votre ordinateur ne fonctionnera pas correctement.

	Vous avez choisi d'ouvrir :
	export.kml
	qui est un fichier de type : Fichier XML (7,3 Ko)
	à partir de : blob:
	Que doit faire Firefox avec ce fichier ?
	◎ <u>O</u> uvrir avec Notepad++ : a free (GNU) source code editor
`—	Enregistrer le fichier
	Toujours effectuer cette action pour ce type de fichier.





9. LE RASTER MARINE 1/2

Assemblage des cartes marine (Raster Marine ou RM) ①: Cartes Marines du Shom scannées, géoréférencées, découpées (pour enlever cadres et titres) et assemblées.

Assemblage des cartes marines (RasterMarine) du 08/04/2021

Il est composé de **5 assemblages : RM 20, RM 50, RM 150, RM 400, RM 1M** (2), affichés ou non suivant le niveau de zoom du portail. 2 assemblages ne peuvent pas être affichés en même temps. Chaque carte marine est affectée à un assemblage, en fonction de son échelle.

2 — Raster Marine 150

données comme dans l'exemple du RM

50 ci-dessus.



- 1 couche Assemblage des cartes marines = tous les assemblages réunis en un seul.
 Facile à utiliser. 1
- \rightarrow 5 couches, 1 par assemblage. 2

11

9. LE RASTER MARINE 2/2

Exemple d'utilisation des différentes gammes du Raster Marine : travail sur Tahiti, autour de Papeete.

- 1 Avec l'assemblage global, au niveau de zoom « 1 : 27 084 », il n'y a pas de donnée partout. C'est l'assemblage RM 50 qui est affiché.
- On peut alors ajouter la couche RM 150 afin d'avoir une couverture de donnée totale. La donnée du RM 150 est certes moins détaillée et un peu plus pixellisée mais c'est déjà mieux pour pouvoir présenter une cartographie.







- 3 Glisser-déposer les couches pour choisir quelle gamme de raster est affichée par-dessus les autres.
- 4 L'œil permet de cacher une couche.
- 5 La barre de transparence permet d'ajuster l'opacité de la couche





10. AIDE



? En cas de problèmes :

- Il existe une aide en ligne. Il est possible d'y accéder via le lien « Aide » symbolisé par un point d'interrogation, situé en haut à droite de la page web du portail.
- Il est possible de contacter l'équipe qui gère le portail via le lien « Contact » disponible par le menu « Contact/ Remonter une information » de gauche. C'est un lien vers l'adresse mail data-support@shom.fr
- 3 Voir le <u>Guide simple</u> pour les outils de base.



L'océan en référence

Adresse postale 13, rue du Chatellier - CS 92803 29228 BREST Cedex 2

Internet data.shom.fr